

HERIDAS
1
2
3
Inc
2
1
FATIGA



EXPERIENCIA

N: ○ E: ☒ V: ○ H: ○ L: ○

— ☒ ☒ ☒ ☒

PX — ☐ ☐ ☐ ☒

○ — ☐ ☐ ☐ ☒

JUGADOR :



NUEVO RANGO!

ATRIBUTOS

4 6 8 10 12

Agilidad ☐ ☒ ☐ ☐ ☐

Astucia ☒ ☐ ☐ ☐ ☐

Espíritu ☐ ☒ ☐ ☐ ☐

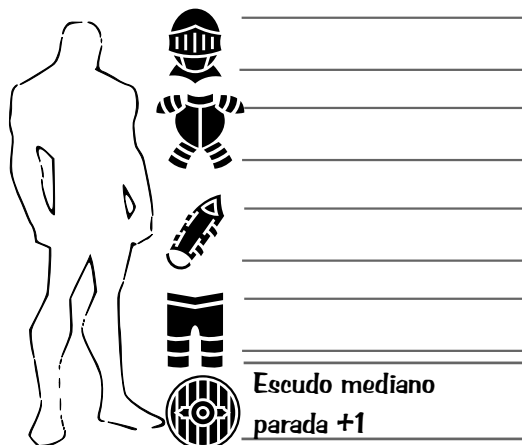
Fuerza ☐ ☐ ☒ ☐ ☐

Vigor ☐ ☐ ☒ ☐ ☐

ATRIBUTOS SECUNDARIOS

CARISMA 0 PASO 6
PARADA 6 DUREZA 8

ARMADURA



ARMAS

Hacha de Batalla FUE +D8

Daga FUE +D4

SEXO : Hombre

PELO : Pelirrojo

OJOS :

EDAD :

LUGAR DE PROCEDENCIA :

Yermo Frio

PROFESION: Bárbaro

VENTAJAS

Estatura (Tam +1)

Salvaje (+2 supervivencia)

Fornido

Brutal

Berserk

DESVENTAJAS

Mayor

Menor

Leal

Menor

Derrochador (pobreza)

EQUIPO

HABILIDADES

4 6 8 10 12

APOSTAR (AS) ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CABALGAR (AG) ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CALLEJEAR (AS) ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CON. (AS) ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

DISPARAR (AG) ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

F.CERRADURAS(AG) ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

INTIMIDAR (ES) ☒ ☐ ☐ ☐ ☐

INVESTIGAR (AS) ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

LANZAR (AG) ☐ ☒ ☐ ☐ ☐

NADAR (AG) ☒ ☐ ☐ ☐ ☐

NAVEGAR (AG) ☒ ☐ ☐ ☐ ☐

NOTAR (AS) ☒ ☐ ☐ ☐ ☐

PELEA (AG) ☐ ☐ ☒ ☐ ☐

PERSUADIR (ES) ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

PROVOCAR (AS) ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

RASTREAR (AS) ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

REPARAR (AS) ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

SANAR (AS) ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

SIGILO (AG) ☐ ☒ ☐ ☐ ☐

SUPERVIVENCIA(AS) ☒ ☐ ☐ ☐ ☐

TREPAR (FUE) ☐ ☒ ☐ ☐ ☐

IDIOMAS

Bajo Lankhmarés ☐ ☒ ☐ ☐ ☐

Lengua del Bosque ☒ ☐ ☐ ☐ ☐

Nórdico ☐ ☒ ☐ ☐ ☐